

Dommertegn-uttrykk



Koka (3p.)



Yoko (5p.)

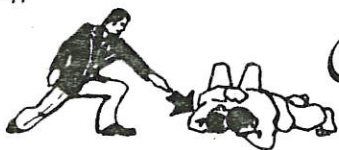


Waza-ari (7p.)



Jppon (10p.)

job



Osae-komi
(holdegrep inne)



Toketa
(holdegrep brutt)

PROGRAM

KR. 3,-

JUDO NM

1979

JUNIOR, GUTTER

individuellt og lagmesterskap



KONGSBERG IDRETTSHALL

6 okt.

il. bergkameratene
judograppa



PROGRAM

- 10.00: ÅPNING, OPPSTILLING AV DELTAKERE OG DOMMERE
10.10: INTRODUKSJON
10.25: KAMPSTART, INDIVIDUELT
14.00: FINALE, INDIVIDUELT
15.00: LAGMESTERSKAP
18.00: AVSLUTNING

JUDO-GRUPPA, BERGKAMERATENE

HAR I ÅR DEN STORE GLEDE Å KUNNE ARRANGERE NORGESMESTERSKAP I JUDO FOR JUNIOR, GUTTER. FOR JUDO-GRUPPA ER DETTE EN STOR BEGIVENHET DA DETTE ER DET FØRSTE LANDSOMFATTENDE ARRANGEMENT VI HAR INNBUDT TIL SIDEN VI STARTET OPP FOR 4 ÅR SIDEN MED EGEN KLUBB I BUSKERUD JUDOKRETS.

JUDO-GRUPPA I IDRETTSLAGET BERGKAMERATENE HAR EN KJERNE AV RUTINERTE JUDOUTØVERE, OG DET ER I FØRSTE REKKE DISSE SOM SKAL STÅ FOR NM-ARRANGEMENTET.

VI HÅPER DET BLIR ET INNHOLDSRIKT OG SPENNENDE MESTERSKAP FOR SAMTLIGE UTØVERE OG PUBLIKUM.



VI TAKKER NORGES JUDOFORBUND FOR DEN TILLIT SOM FORBUNDET HAR VIST OSS OG FOR HYGELIG SAMARBEID I ANLEDNING DETTE MESTERSKAPET. VI VIL OGSÅ PÅ KLUBBENS VEGNE TAKKE BUSKERUD JUDOKRETS FOR VELVILLIG ASSISTANSE.

DET ER VÅRT HÅP AT DEN HER DEMONSTRERTE TEKNIKK OG KAMPMORAL VIL FREMME JUDOSPORTENS INTERESSER LANGT UTOVER KONGSBERGS GRENSER.

Arrangementskomitèen

DELTA K E R E I N D I V I D U E L T

BUDOSØR JUDOKLUBB:

Petter Mikalsen 2 KYU -86 kg

DRAMMEN BUDO:

Reiulf Helgedal -71 kg

DRAMMEN JUDO KLUBB:

Olav Tveiten 3 KYU -60 kg

Patrik Haug 2 KYU -60 "

Rolf A. Pedersen 3 KYU -65 "

Per Haugen 3 KYU -65 "

Dag Braathen 2 KYU -71 "

Bent Braathen 2 KYU -71 "

T. Johannessen 3 KYU -78 "

FREDRIKSTAD JUDOKLUBB:

Phillip Saenger 3 KYU -60 kg

KRAGERØ JUDOKLUBB:

Tormod Finstad 3 KYU -60 kg

Sasá Sørsdal 3 KYU -71 "

N.H. Albrechtsen 4 KYU -86 "

MARIENLYST JUDO CLUB:

Giørt Clausen 1 KYU -60 kg

Lars Evensen 2 KYU -60 "

Svenn Henriksen 3 KYU -60 "

J.M. Bjerkenes 4 KYU -65 "

Arne Henriksen 1 KYU -65 "

Ayomu Utha 2 KYU -65 "

Eigil Vindorum 3 KYU -65 "

Erik Henriksen 1 KYU -71 "

Tore Dybå 5 KYU -78 "

Fridtjof Thoen 1 KYU -78 "

MOSS JUDOKLUBB:

Jan Helge Olsen 2 KYU -65 kg

Otto Moen 3 KYU -65 "

L.E. Borgersen 2 KYU -71 "

Tore Oppegård 3 KYU -78 "

T.E. Guttulsrud 3 KYU -86 "

NORSK JUDO OG JIU-JITSU KLUBB:

Terje Bakken 1 KYU -60 kg

Terje Ole Hellan 1 KYU -60 "

Geir Andersen 2 KYU -60 "

B.O. Halvorsen 1 KYU -65 "

Knut Tørnes 2 KYU -71 "

Rune Sundland 1 KYU -86 "

Rune Torgeirsen 3 KYU -86 "

ORKANGER JUDOKLUBB:

Leif Hammerfjell 5 KYU -60 kg

P.A. Blåsmo 3 KYU -71 "

Oddmund Dahl 4 KYU -71 "

B.E. Uthus 4 KYU +95 "

RYKKIN JUDO-KLUBB:

D.G. Asperud 3 KYU -60 kg

Øistein Martinsen 4 KYU -65 "

Svein Grøtness 3 KYU -71 "

Arne Kaspersen 4 KYU -71 "

Ragnar Jacobsen 4 KYU -71 "

Øyvind Hellesnes 3 KYU -78 "

P.O. Halle 3 KYU -78 "

Gunnar Brekke 3 KYU +95 "

SARPSBORG JUDOKLUBB:

P.A. Kværner 4 KYU -60 kg

SOFIEMYR JUDOKWAI:

Knut Eilden 3 KYU -60 kg

Harald Eldøy 3 KYU -78 "

STAVANGER JUDO KLUBB:

C.F. Nordheim 5 KYU -60 kg

Arild Hegdal 3 KYU -71 "

Jon Skarpeid 4 KYU -78 "

TRONDHEIM JUDOKWAI:

Torstein Svendsen 2 KYU -65 kg

E.M. Aasen 3 KYU -65 "

D.R. Pedersen 3 KYU -71 "

Per Waatland 3 KYU -78 "

Andre Dahl 3 KYU -86 "

Geir Bugge 3 KYU -86 "

VENNESLÅ JUDO KLUBB:

Erik Brunvatne 1 KYU -60 kg

Kay Otto Nilssen 1 KYU -78 "

Petter Nygård 4 KYU -86 "

L A G M E S T E R S K A P

DRAMMEN JUDO CLUB: 1 lag

KRAGERØ JUDOKLUBB: 1 "

MARIENLYST JUDO CLUB: 2 "

MOSS JUDOKLUBB: 1 "

NORSK JUDO OG JIU-JITSU KLUBB: 1 lag

ORKANGER JUDOKLUBB: 1 "

RYKKIN JUDO-KLUBB: 1 "

TRONDHEIM JUDOKWAI: 1 "

V E K T K L A S S E R

Superlettvekt - 60 kg

Lettvekt 60 - 65 kg

Weltervekt 65 - 71 "

Mellomvekt 71 - 78 "

Lett tungvekt 78 - 86 "

Tungvekt 86 +

K A M P T I D E R

4 min. for ordinære kamper

6 min. finaler indiv./lag

D O M M E R E

Jim Van Der Heijden

Atle Lundsrud

Terje Gran

Aksel Hopstock

Nina Nessing

Trond Sem

Jan Faye Lund

Kent Vesterby

Tor Røstad

Dag Hodne

OPPLYSNING TIL PUBLIKUM.

KONKURRANSEAREALET.

Konkurranserealeet skal være minimum 14x14 meter, og maksimum 16x16 meter, og skal være av tatami eller liknende akseptabelt materiale.

Konkurranserealeet skal være delt i to soner. Markeringen mellom disse to sonene kalles faresonen, og markeringen skal være farget — vanligvis rød — og skal være ca. 1 meter bred — del av — eller påklebet matten, og skal gå på parallellt med de fire sider av konkurranserealeet.

Arealet innenfor faresonen, og faresonen, skal tilsammen kalles kamparealet, og skal være minimum 9x9 meter, og maksimum 10x10 meter. Arealet utenfor den fargede faresonen kalles sikkerhetssonen, og sikkerhetssonen skal være minst 2½ meter bred.

KAMPOMRÅDET.

Kampen skal utkjempes på kamparealet. En hvilken som helst teknikk som utføres mens den ene eller begge utøverne befinner seg utenfor kamparealet skal ikke registreres. D. v. s. at hvis en av utøverne bare har en av sine føtter utenfor kamparealet i stående stilling, eller mer enn halve kroppen utenfor kamparealet under utførelse av sutemi-waza eller ne-waza, skal han anses som å befinne seg utenfor kamparealet.

En teknikk skal imidlertid godkjennes hvis en av utøverne kaster sin motstander ut av kamparealet, men selv befinner seg innenfor kamparealet i så lang tid at effektiviteten av hans teknikk framgår tydelig.

Når det er blitt dømt osae-komi, skal denne fortsette inntil tiden for osae-komi er ute eller det blir dømt toketa — så lenge minst en av utøverne berører kamparealet (som også inkluderer faresonen) med en hvilken som helst del av kroppen.

En kamp starter ved at kampdommeren sier "hajime" (begynn kampen) og slutter ved at tidssignalet går, eller at kampdommeren sier "sore-made" (slutt på kampen). F. eks. ved seier før full tid (seier på "ippon").

En kamp kan vinnes på følgende måter:

På "ippon" seier direkte (10 p.):

Ved å kaste motstanderen med fart og kraft slik at denne lander på rygg eller deler av ryggen i matta.

— holde motstanderen på rygg eller deler av ryggen i et kontrollgrep (holdegrep) i 30 sek.

— ved å bruke bend mot albuledd slik at motstanderen gir opp kampen.

— ved å bruke halslås (strangulering) mot hals til motstanderen gir opp.

Etter full tid:

Waza-ari (7p.) — ved å kaste motstanderen med et kast som er nesten "ippon".
— holde motstanderen i holdegrep i 25—29 sek. 2 wasa-ari gir ippon.

Yuko (5 p.) — ved å kaste motstanderen med et kast som er nesten waza-ari.
— holde motstanderen i holdegrep i 20—24 sek.

Koka (3 p.) — ved å kaste motstanderen med en teknikk som er nesten yuko.
D. v. s. ikke så god teknikk som foregående eller med dårligere kontroll i kasteøyeblikket. — Holde motstanderen i 10—19 sek.

"Hantei" (kampdommerens ordre om domsavsigelse fra kantdommerne). Ved hantei vil den utøver vinne som har vist størst aktivitet eller utført den sterkeste teknikken under kampen.

I lagkamp kan det dømmes "hike-wake" (uavgjort) hvis ingen av utøverne ikke har oppnådd noen av de nevnte scoringsbetegnelser (koka, yuko el. l.) Man kan også tape en kamp ved å få straffepoeng. Dette kan man oppnå ved f. eks. passivitet eller brudd på kampreglene.

Straffepoeng gis ved at dommeren uttaler følgende:

- Shido (— 3 p.)
- Chui (— 3 p.)
- Keikoku (— 7 p.)
- Hansuko-make (— 10 p., diskvalifikasjon)

Sogo-gachi

(Sammensatt seier):

F. eks. ved at en av utøverne blir tildelt en keikoku, og senere blir kastet på waza-ari. Han taper da kampen på det som kalles "sogu-gachi".

Diverse dommeruttrykk:

"Matte" — bryt kampen. Kampdommeren setter kampen i gang ved å si "hajime".

"Fusen-gachi" — (Walk over)

"Kiken-gachi" — seier ved at motstanderen trekker seg.

N B !

Hvis en kamp går tiden ut, vinner den som har den beste scoringen. F. eks. har en utøver scoret en waza-ari, hjelper det ikke om motstanderen har scoret 10 yuko.