



## SUMO REGLER 1996

### Norges Bryteforbund's nasjonale sumo-regler

- §1 Dommerne skal begrenses til sertifiserte (godkjente) dommere valgt av Norges Bryteforbund i samarbeid med arrangørene.
- §2 Totalt skal det være 6 dommere: 1. hoveddommer, (kampleder) 1. overdommer, (president) og 4. underdommere (sidedommere).
- §3. Kun den utnevnte dommer skal dømme utfallet av kampen.
- §4. Ved dømming av sumo-kampens utfall skal hoveddommer (kampleder) løfte armen og således indikere sumoringens øst eller vest, samtidig som han uttaler ordene "SHOBU ATTA" som betyr "Vi har en vinner".
- §5. Så snart "kachinanori" er sagt/gjort ("Kachinanori" betyr at dommeren har dømt utfallet av kampen) og vinneren er kåret, kan ingen protestere på utfallet av kampen. I tilfeller der det oppdages at kampleder har gjort en feil - eller de andre dommerne ikke er enig i kampleders kåring av vinner skal dette registreres umiddelbart og før "kachinangri".
- §6. **Ved protest**
- 1) En dommer som ønsker å registrere en protest, skal umiddelbart løfte høyre hånd etter at kampleder har kunngjort sinn avgjørelse.
  - 2) Dommerne skal overveie resultatet når sidepresidenten eller en av sidedommerne protesterer mot kampleders avgjørelse.
  - 3) Ved protest skal kampleder avsi den endelige dom (vinneren) vedrørende gjeldene kamp.
  - 4) Ved protest og etter nøye gjennomgang av denne skal ikke "Kachinanori" kunngjøres (vinneren kåres) før alle dommer har retunert til sin plass.
- Slik vinner du en sumokamp:**
- §7. Unntatt når annet er spesifisert i disse regler skal en sumobryter erklæres som vinner i følgende tilfeller:
- 1) Når motstanderen forlater eller tvinges ut av sumo-ringen først.
  - 2) Når hvilken som helst kroppsdelt hos motstanderen (unntatt fotsållene) berører sumoringen først.
- §8. **Regnes ikke som tap:**
- 1) Teknikkene "Kabaite" eller "Okuriashi" regnes ikke som tap. Uttrykkene betyr at når den seirende bryter berører sumo-ringen med hånden (Kabaite) eller beinet (okuriashi) for å hindre motstanderen i å skade seg.
  - 2) Lendekledets front som berører sumo-ringen regnes ikke som tap.
  - 3) En sumobryter som vinner med en "Nagewaza" etc. (kasteteknikk), erklæres ikke som taper selv om han faller over og treffer sumoringen.
- §9. **Slik kan du tape en sumokamp:**
- Etter nøye overveielse av dommerne kan en sumobryter erklæres som taper når:
- 1) En sumobryter som er dømt ute av stand til å fortsette kampen p.g.a. skade ect.
  - 2) En sumobryter som har foretatt en "Kinjite" (forbundet bevegelse/grep)
  - 3) Når en sumobryter stopper kampen uten tillatelse.
  - 4) Når en dommer dømmer sumobryteren - som med forsett velger å ikke starte kampen.
  - 5) Når en sumobryter nekter å følge en dommers instruksjoner
- §10. **Det er Forbudt ("Kinjite")**
- 1) Det er forbudt å slå med knyttneven.
  - 2) Å sparke bryst eller underliv.
  - 3) Slå eller stikke fingeren i øynene på motstanderen.

- 4) Slå i Solar plexus eller annet sårbart sted.
- 5) Å dra i motstanderens hår.
- 6) Gripe tak i motstanderens strupe.
- 7) Bøye bakover en eller to fingre.
- 8) Bite.

Overdommeren (Presidenten) eller den dommeren som ser en ulovlig bevegelse skal umiddelbart gripe inn og stoppe kampen. (**Stopp**)

**§ 11. "Harite" Ulovlig bevegelse.**

**Uttrykket "harite" henviser til en sumobryter som slår motstanderen i ansiktet etter å ha anbrakt armen til et punkt forbi skulderen.**

Avgjørelser angående en sumobryter som har brukt "Harite" teknikken (trekke bak skulderen og slå motstanderens ansikt) skal baseres på følgende:

- 1) En sumobryter skal erklæres som taper hvis alle dommerne er enige om at han har benyttet "Harite" teknikken med forsett.
- 2) En ny kamp skal ordnes hvis en eller flere av dommerne har dømt at den ulovlige teknikken ikke var brukt med hensikt.
- 3) Hvis den samme sumobryteren i løpet av omkampen - bruker det samme ulovlige teknikken en gang til vil han erklæres som taper uansett om det var med forsett (hensikt) eller ikke.

**§12. En sumobryter kan erklæres som taper om lendekledet kommer i uorden under kampen. (Gjelder ikke når arrangørene har ansvaret for å kle på bryterne-slik som under NM 96).**

**§13. Hoved-dommeren (kamplederen) kan erklære en sumobryter som taper om han ikke møter opp på matta - etter å ha blitt annonsert to ganger i løpet av to minutter.**

**§14. "Tachiai" Åpningsgrepet**

- a) "Tachiai" Åpningsgrepet er definert som begynnelsen på kampen, med kampleders "Kakekoe" (Startrop).
- b) Området der en sumobryter plasserer hendene er bestemt å være på de hvite startlinjene. Markert på sumoringen "Shikirisen" og foran disse.
- c) Åpning der sumobryteren kun berører sumoringen flyktig med begge hender, er ikke tillatt.
- d) Opptil To "Matta. En anmodning fra dommeren om å vente og starte på nytt. Dette er tillatt i tilfeller der sumobryterens bevegelser er ute av synkronisering.
- e) Når kampleder dømmet at en ukorrekt åpning av kampen har foregått, skal han annonsere en "MATTA" og starte kampen på nytt.

**§15. a) Når kampleder dømmet at åpningen er utført ukorrekt, skal han løfte høyre hånd og stoppe kampen.  
b) Når en kamp er stoppet i følge overnevnte regel skal ny start av kampen skje umiddelbart.**

f) Å dømme hvorvidt en åpning (start av kampen) er korrekt eller ikke - er kampleders oppgave. Mener sidepresidenten eller en av sidedommerne at kampen ble startet ukorrekt, kan han rapportere dette etter kampslutt. Når dette skjer skal kampens vinner bestemmes etter alle dommernes overveielse.

**§16. Når en kamp fortsetter i fem minutter eller lenger uten å frembringe en vinner skal kampen stoppes - og startes på nytt umiddelbart.**

**§17. Når kampleder har uttalt "SHOBU ATTA" (Vi har en vinner) under en kamp - kan likevel en omkamp ordnes - etter en protest fra presidenten eller en underdommer - eventuelt etter et meget kort dommermøte.**